



Quentin Barbeau

Ingénieur développement 3D

1 rue Jean Mermoz,
Châtillon (92), France
q.barbeau@gmail.com
+33 6 61 74 74 70
Permis B
www.quentinbarbeau.fr
22 ans

FORMATION

2014 : Baccalauréat S
SVT : Mention Assez
Bien

2016 : DUT Métiers du
Multimédia et de l'In-
ternet à Vélizy (78)

2016-2017 : Licence
Création Numérique en
échange à l'UQAT au
Québec (Canada)

2017-2019 : Mastère
Ingénierie de la 3D et
des Jeux Vidéo à l'ESGI
(Paris)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

THALES Septembre 2017 - Août 2019 :

Développeur C# chez Thales Services SAS
Développement d'applications de réalité augmentée en C#
sous Hololens avec Unity3D, notamment un démonstrateur
holographique pour la restitution de missions aériennes.
Développement d'outils internes en C++ et Python.

SCALE-1 PORTAL Mai 2017 - Août 2017 :

Développeur en réalité virtuelle chez Scale-1 Portal.
Développement d'applications de réalité virtuelle sous
Unity3D, notamment un jeu de rythme pour 1 et 2 joueurs.

THALES Avril 2016 - Juillet 2016 :

Développeur web (Front-End/Back-End) chez Thales Air System
SAS.
Développement d'un outil intranet avec HTML5, CSS3, Javascript
(Jquery), PHP5 et MySQL.

pixibay Juin 2015 - Juillet 2015 :

Développeur web (Front-End) / webdesigner chez Pixibay.
Conception et développement d'un site web avec Adobe Photoshop,
HTML5, CSS3, SASS et JavaScript.

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT

LANGAGE



C++



C#



Python

IDE & API



Visual Studio



OpenGL

MOTEUR



Unity 3D

MOTEUR



Unreal Engine

MULTIMÉDIA

MODÉLISATION 3D



Blender



3DS Max



Cinema 4D

AUTRES



Photoshop



Git



Pack Office

LANGUES



Anglais (technique)



Espagnol (bonnes notions)

CENTRES D'INTÉRÊT

